BACKWARD PRODUCTION

BW TWO

ANALYZER

VERSION 2.0.0



Manuel d'utilisation · VST3 · AAX · Windows 64 bits

Sommaire

1. Introduction
2. Installation
3. Démarrage rapide
4. L'interface en un coup d'oeil
5. Les six modules
6. Boutons de modules et espace de travail
7. Presets
8. Rapport de session
9. Vue à distance
10. Réglages, aide et À propos
11. Rendu et performances (OpenGL)
12. Astuces
13. Dépannage
14. Historique des versions

1. Introduction

BW Two Analyzer est un analyseur stéréo professionnel : spectre, waterfall, carte spatiale spectrale, goniomètre et corrélation de phase, vumètres avec true peak, et loudness (LUFS). Il ne fait que mesurer : il ne modifie jamais le son, donc pas de bypass ni de vumètres d'entrée ou de sortie.

Ce manuel décrit la **version 2.0.0**. Les moteurs de mesure sont ceux de BW Two 1.0.8. La version 2.0.0 apporte l'interface de la plateforme BackWard commune à BW One, BW Three et BW Four (pied de fenêtre avec presets, boutons de modules, logo et carte À propos, fenêtre de réglages), un rendu OpenGL expérimental (Normal recommandé) et plusieurs correctifs de stabilité.

2. Installation

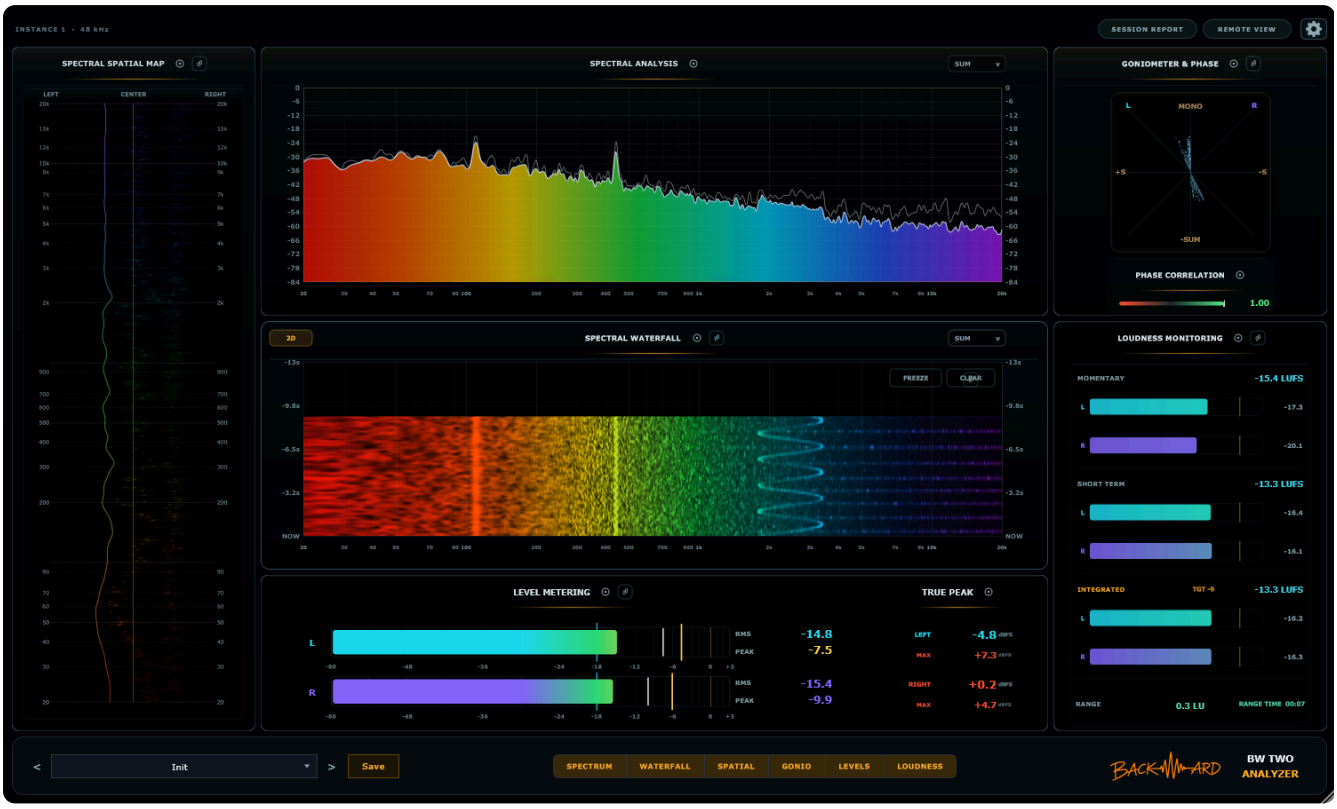
Lancez **BW_Two_Analyzer_v2.0.0_Setup.exe** (droits administrateur requis). Le VST3 est toujours installé ; l'AAX (Pro Tools) est optionnel. Le VST3 va dans `C:\Program Files\Common Files\VST3\BackWard\BW Two Analyzer.vst3`. L'installeur supprime l'ancien `BW Two.vst3`, qui a la même identité. Rescannez ensuite vos plugins et vérifiez la version dans la carte À propos (clic sur le logo BackWard).

> Vos sessions, presets utilisateur et dispositions de fenêtres sont conservés : BW Two Analyzer 2.0.0 relit ce que BW Two 1.0.x avait enregistré.

3. Démarrage rapide

1. Insérez BW Two Analyzer sur une piste, un bus ou le master.
2. Lancez la lecture : tous les modules se mettent à jour en temps réel.
3. Les boutons du pied de fenêtre affichent ou masquent les modules ; la roue crantée de chaque module ouvre ses options.
4. Double-cliquez sur un module pour qu'il remplisse la fenêtre ; double-cliquez à nouveau pour revenir.

4. L'interface en un coup d'oeil



Barre du haut	Instance, nom de piste et fréquence d'échantillonnage à gauche. SESSION REPORT, REMOTE VIEW et la roue crantée des réglages à droite.
Espace de travail	Les modules. Chacun a une roue crantée (options et guide) et un bouton lien (ouvrir dans sa propre fenêtre).
Pied de fenêtre	Barre de presets, les six boutons de modules, le logo BackWard (À propos) et le nom du produit.

La fenêtre se redimensionne par le coin en bas à droite. Sur une fenêtre étroite le pied se simplifie, mais les boutons de modules restent toujours disponibles.

5. Les six modules

Spectrum	Spectre en temps réel. Le sélecteur choisit SUM, L+R, L, R ou SIDE. La molette zoome ; glisser déplace la plage de fréquences.
Waterfall	Le spectre dans le temps (historique 2D). Freeze fige l'image, Clear efface l'historique, l'inspecteur lit fréquence, temps et niveau.
Spatial	Carte spatiale spectrale : pour chaque fréquence, où se situe le son entre gauche et droite, et sa cohérence.

Goniometer	Scope stéréo et corrélation de phase (+1 compatible mono, 0 large, sous 0 en opposition de phase).
Levels	Niveau RMS et crête par canal en dBFS, avec True Peak et le maximum de chaque canal.
Loudness	Loudness momentané, à court terme et intégré en LUFS, plage de loudness en LU, marqueur de cible, durée de plage.

Chaque module garde sa fenêtre d'options (roue crantée) avec un guide détaillé et sa remise aux réglages d'usine.

6. Boutons de modules et espace de travail

Les six boutons du pied affichent ou masquent chaque module (ambre = affiché). Clic droit sur un bouton : **Go to this module**, **Solo**, **Open in plug-in** ou **Open in separate window**. Un petit point marque un module dans sa propre fenêtre. Si tous les modules sont masqués, l'espace de travail l'indique ; les boutons sont le chemin du retour. La fenêtre de réglages liste les mêmes modules avec Docked / Window / ON, plus Show all et Default layout.

7. Presets

Les presets utilisateur sont des configurations complètes de l'interface, partagées par toutes les instances de l'ordinateur. Cliquez sur le nom pour la liste ; les flèches parcourent les presets ; **Save** écrase le preset actif, et un nouveau preset demande un nom. **Save as** choisit un emplacement, et la **Preset library** renomme, importe, exporte (`.bwtpreset` , `.bwtbank`) et supprime. Il y a quatre emplacements.

8. Rapport de session

Enregistre la session (niveaux, loudness, true peaks) et l'exporte en PDF, XLSX ou CSV. Ouvrez-le depuis la barre du haut.

9. Vue à distance

Affiche les analyseurs sur un téléphone ou une tablette du même réseau (scannez le code ou tapez l'adresse). Lecture seule.

10. Réglages, aide et À propos

La roue crantée ouvre la fenêtre de réglages (OPTIONS et HELP). OPTIONS couvre l'emplacement de chaque module, l'espace de travail, les outils et le rendu ; cela ne change que ce que vous voyez. Le logo BackWard ouvre la carte À propos : version, instance et fréquence d'échantillonnage, et **Export error log**, qui enregistre le journal d'erreurs du plugin pour le support.

11. Rendu et performances (OpenGL)

Par défaut le processeur dessine les fenêtres (**Normal**). **OpenGL** (Réglages, OPTIONS, Rendering) laisse la carte graphique les dessiner. C'est **expérimental** : lors de nos essais avec plusieurs instances ouvertes dans un hôte (4 instances dans Nuendo), il a ralenti l'hôte, donc **Normal est recommandé**, surtout avec plusieurs instances. Le réglage s'applique à toutes les fenêtres. Si l'hôte échoue pendant le démarrage d'OpenGL, le plugin le désactive automatiquement au démarrage suivant. L'interface partage aussi son budget de rafraîchissement entre toutes les fenêtres ouvertes pour que de nombreuses instances restent réactives.

12. Astuces

- Masquez les modules inutiles : les autres gagnent de la place.
- Détachez un module vers un second écran avec son bouton lien.
- Rien dans les réglages ne modifie une mesure.

13. Dépannage

L'ancien BW Two est encore listé	Supprimez `BW Two.vst3` des dossiers VST3 et rescannez.
Fenêtre tronquée	Elle se corrige seule ; sinon redimensionnez légèrement.
Quelque chose a échoué	Cliquez sur le logo, puis Export error log, et envoyez le fichier.

14. Historique des versions

2.0.0 - interface plateforme BackWard, pied de fenêtre et réglages, À propos avec export du journal d'erreurs, option OpenGL expérimentale, correction d'un blocage à la fermeture, mêmes moteurs de mesure. **1.0.8** - runtime statique (plus de dépendance aux redistribuables Visual C++). Versions antérieures : voir RELEASE_NOTES.txt.